

Textos em português no Race Coordinator

O programa *Race Coordinator*, originalmente desenvolvido em inglês, não tem uma forma de configurar outros idiomas, através de alguma opção do programa.

Uma alternativa para traduzir algumas partes do programa e as telas de corridas para o português, é incluir um arquivo tipo JSON, e é o que veremos a seguir.

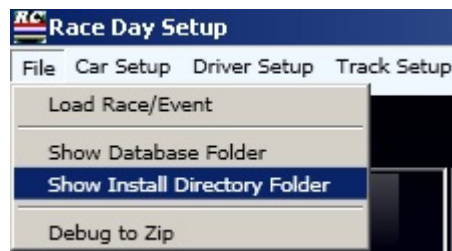
Passo 1: Baixar o arquivo

O arquivo com os textos em português está disponível para download através do link:

http://hobbyslotcar.com.br/download/rc_texto_pt_br.php

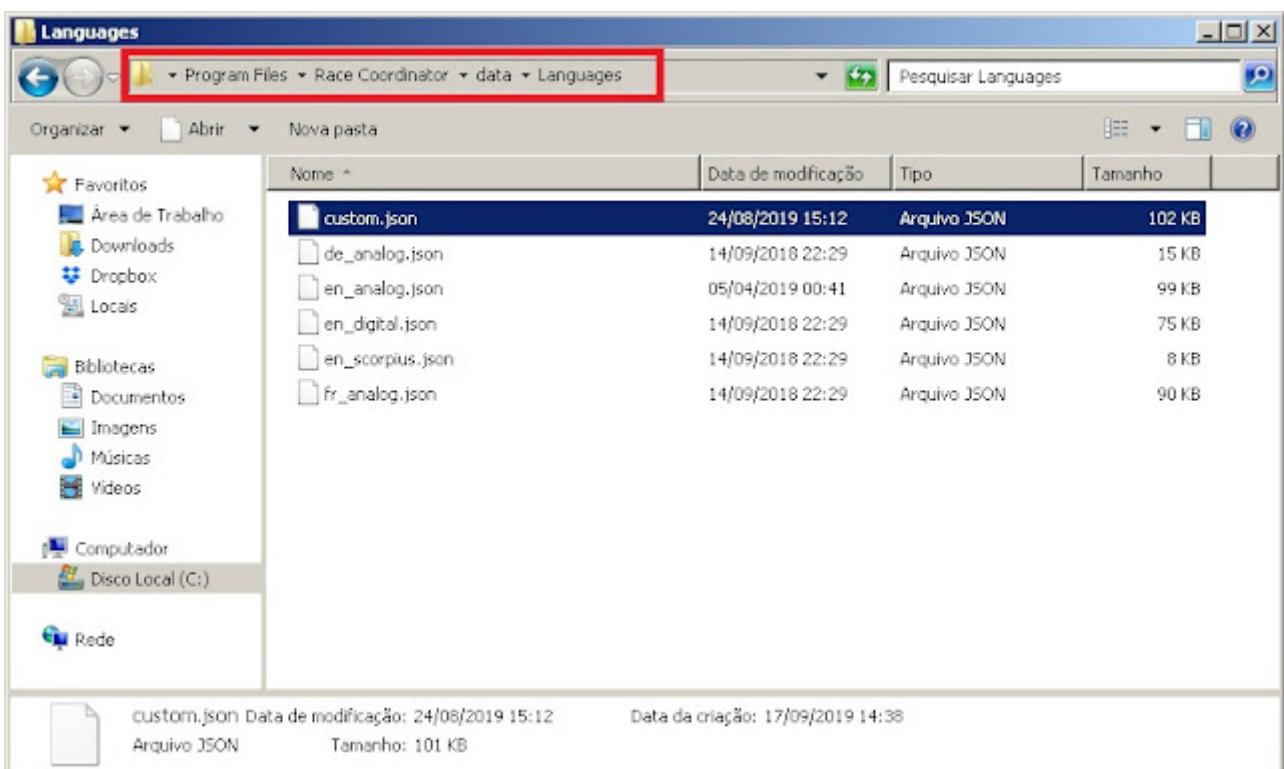
Passo 2: Salvar e copiar o arquivo

Uma forma fácil para localizar o local onde o arquivo deve ser copiado, é utilizar o atalho, através do menu principal do programa, clicando em *File* e depois em *Show Install Directory Folder*.



Atalho para mostrar o local onde estão os arquivos e pastas do programa.

Em seguida, localize o diretório: "`\Data\Languages`" e copie o arquivo "`custom.json`" nesta pasta.



Arquivo JSON com os novos textos traduzidos.

Importante: Para voltar o programa com os textos em inglês, basta excluir o arquivo "custom.json".

Passo 3: Fim

Para ver o resultado da "tradução", deve-se reiniciar o programa. Na janela principal, já é possível ver a tradução do programa.



Janela principal.

Importante: Nem todos os itens do programa permitem que sejam traduzidos.

Falas em português, no Race Coordinator

O programa *Race Coordinator* "fala" uma série de mensagens, que são reproduzidas ao longo de uma corrida, como por exemplo, "Melhor volta", "Faltam x minutos para terminar" entre outras coisas, porém originalmente estão em inglês e não há uma forma de configurar isto, pelo programa.

Uma alternativa para traduzir todas as falas para o português, é substituindo os arquivos com estas falas, e é o que veremos a seguir.

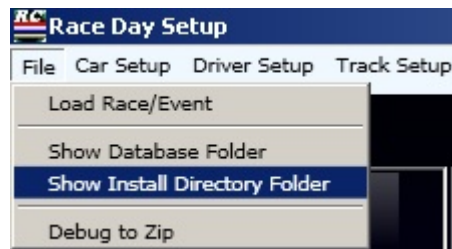
Passo 1: Baixar o arquivo

O arquivo compactado (ZIP) com as falas em português está disponível para download através do link:

http://hobbyslotcar.com.br/download/rc_audio_pt_br.php

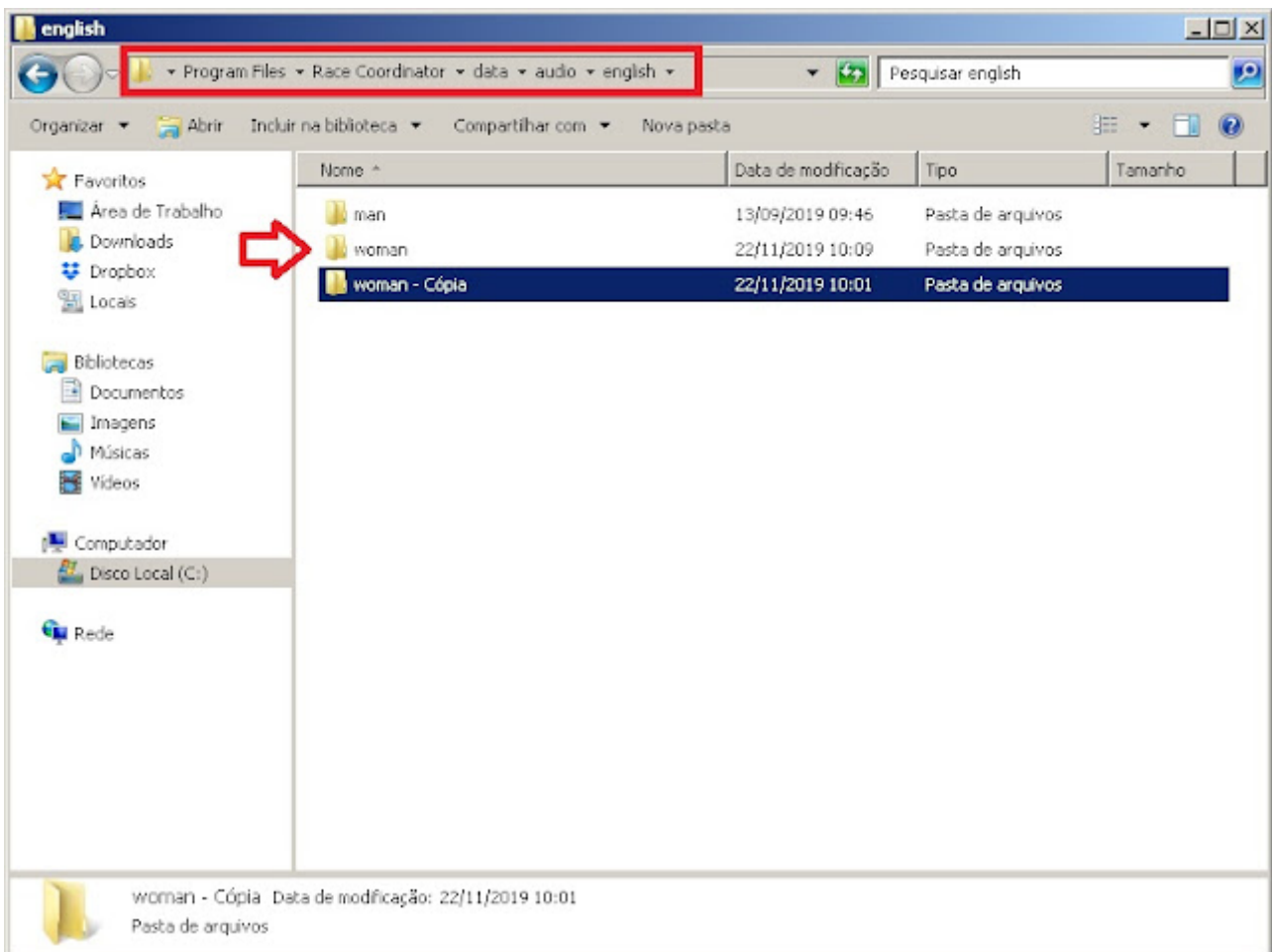
Passo 2: Cópia dos arquivos originais

Faça uma cópia de segurança dos arquivos originais, caso seja necessário voltar com as falas em inglês. Uma forma fácil para localizar o local onde se encontram os arquivos de falas, é utilizar o atalho, através do menu principal do programa, clicando em *File* e depois em *Show Install Directory Folder*.



Atalho para mostrar o local onde estão os arquivos e pastas do programa.

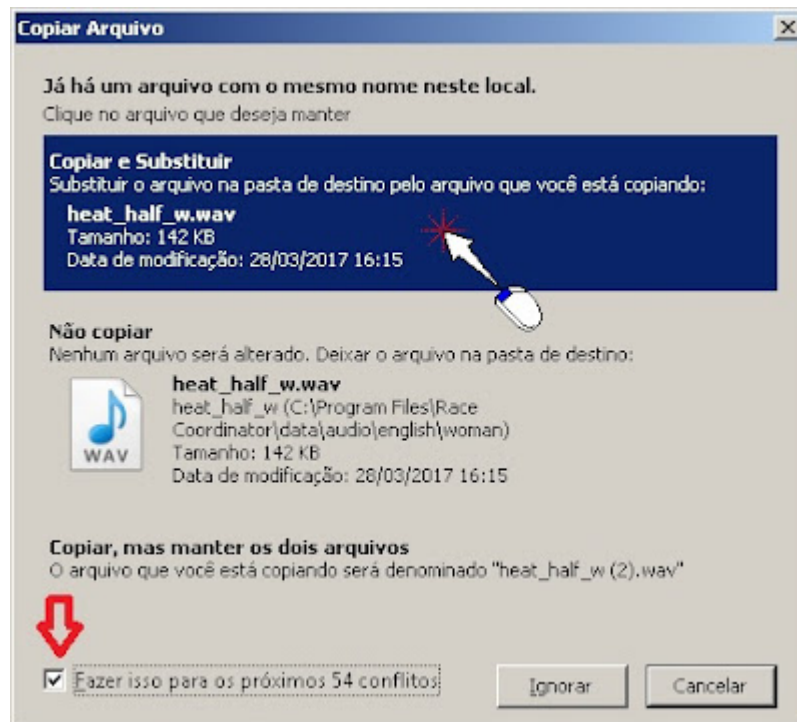
Em seguida, localize a pasta: "\\Data\\Audio\\English" e faça uma cópia da pasta *Woman*.



Cópia da pasta com as falas originais, em inglês.

Passo 3: Descompactar o arquivo

Descompacte o conteúdo do arquivo ZIP, previamente copiado da Internet, substituindo todos os arquivos originais pelos novos em português, dentro da pasta *Woman*.



Substituindo os arquivos.

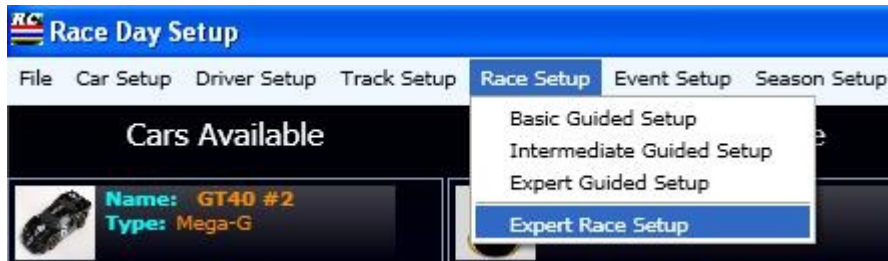
Passo 4: Fim

Na próxima corrida, as mensagens já serão faladas em português.

Dica: Tema da vitória no final da corrida

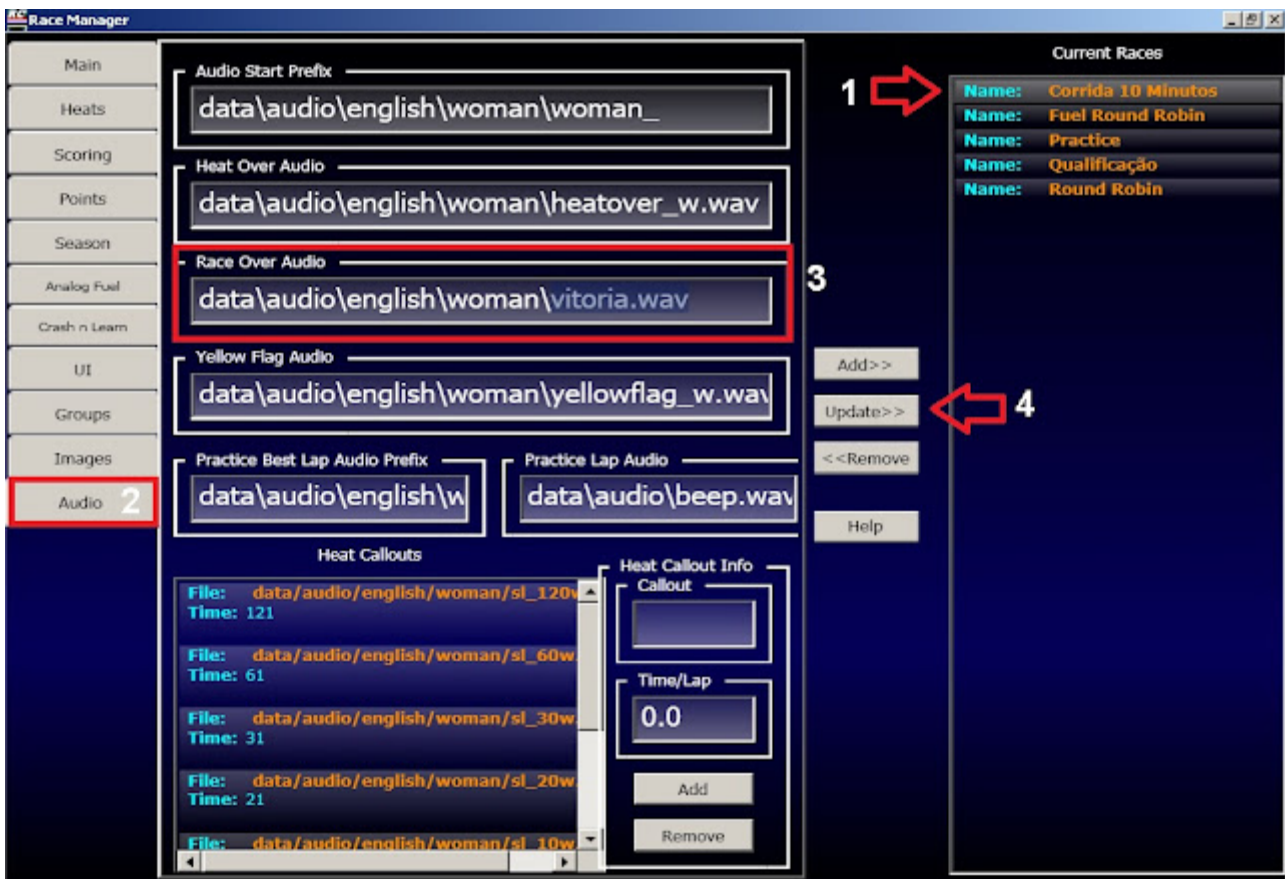
Uma pequena alteração muito legal, é substituir a fala "Fim da corrida", pela música [Tema da Vitória](#), utilizada nas corridas de formula 1, cujo arquivo já se encontra no arquivo ZIP disponibilizado.

No menu principal, clique em *Race Setup* e em seguida em *Expert Race Setup*.



Editar uma corrida.

- 1) Selecione a corrida que gostaria de fazer esta alteração.
- 2) Clique no botão *Audio*.
- 3) No campo *Race Over Audio*, substitua o nome atual ("raceover_w.wav"), pelo nome "vitoria.wav".
- 4) Clique no botão *Update* para finalizar.



Trocando o arquivo para o utilizar o Tema da Vitoria, ao final de uma corrida.